

## Projektbeschreibungen 6. Klasse

### Projekt 6: **Filzen**

Projektleitung: S. Bantleon, W. Rießen

Für Klassenstufe: 5, 6, 7, 8, 9

Kosten pro Person: /

Projektbeschreibung:

Wir wollen kleine Dinge wie Blüten filzen und eine Handytasche anfertigen.

### Projekt 9: **SPIELE AUS ALLER WELT**

Projektleitung: M. Rust, C. Pöhls

Für Klassenstufe: 5, 6, 7

Kosten pro Person: /

Projektbeschreibung:

Wir erproben Spiele aus unterschiedlichen Kulturen und Nationen (Sport-, Brett- und Kartenspiele) und stellen diese selbst her. Die Spiele und ein kleines selbstgestaltetes Spielebuch werden am Präsentationstag vorgestellt und gespielt.

### Projekt 10: **Android**

Projektleitung: T. Andersen

Für Klassenstufe: 5, 6, 7

Kosten pro Person: /

Projektbeschreibung:

An die Schüler: Wir werden uns mit dem Betriebssystem Android vertraut machen und Fragen beantworten, wie z.B.: Was kann mein Handy? Wie ist mein Handy aufgebaut? Welche Funktionen von Google sind sinnvoll? Wie schütze ich meine persönlichen Daten?

Wir werden die GPS-Funktion und das Arbeiten mit Karten kennen lernen und eine kleine Schatzsuche per Geo-Caching veranstalten.

Wir werden Video- und Foto-Apps kennen lernen, einfache Bildbearbeitungen durchführen, eine kleine Bildergeschichte erstellen und unser Projekt dokumentieren.

An die Eltern: Die Schüler benötigen für das Projekt ein Smartphone ab Android 4 und einen Internetzugang, um die benötigten Apps zu installieren. Am besten mit einem eigenen Google-Account, auf dem sich kein Geld befindet und auf dem sie eigene Einstellungen ausprobieren können. Die Geräte sind nicht über die Schule versichert, deshalb sollten nicht die teuersten und neuesten Geräte mitgenommen werden.

Um das Projekt zu dokumentieren und in der Gruppe die Video- und Fotoapps auszuprobieren, benötige ich Ihre Zustimmung zum Ablichten Ihrer Kinder.

### **Projekt 11: Angeln**

Projektleitung: S. Scholz

Für Klassenstufe: 5, 6, 7

Kosten pro Person: /

Projektbeschreibung:

Das Angelprojekt ist eine Mischung aus Theorie und Praxis. 2 Tage finden in der Schule statt und ein Vormittag am Gewässer. Der Praxistag wird in Kooperation mit dem Angelverein durchgeführt. An den beiden Tagen in der Schule werden Gerätekunde betrieben und zwischendurch immer wieder praktische Versuche auf dem Schulgelände durchgeführt. Am Präsentationstag soll ein Casting-Wettkampf auf dem Schulhof aufgebaut werden, den die Besucher nutzen können.

### **Projekt 16: Rockband**

Projektleitung: A. Weiß

Für Klassenstufe: 5, 6, 7, 8, 9

Kosten pro Person: /

Projektbeschreibung:

Wir nehmen uns 1 oder 2 Songs vor. Wir werden sie singen und mit Instrumenten begleiten. Wir werden auch Zeit haben, Instrumente zu üben oder sogar neu zu lernen. Ein eigenes Instrument/Verstärker mitzubringen ist erwünscht, aber nicht notwendig.

Wenn alles gut klappt, können wir von den Songs eine Aufnahme machen und sie auch im Rahmen der Präsentation aufführen.

### **Projekt 17: Trommeln – selbst bauen und ausprobieren**

Projektleitung: I. Nielsen, B. Christophersen, F. Sauer

Für Klassenstufe: 6, 7, 8, 9

Kosten pro Person: 5,00 €

Projektbeschreibung:

- ❖ Bau eines Cajons
  
- ❖ Grundlagen des Trommelns erlernen
  
- ❖ Dokumentation des Projektes
  
- ❖ Präsentation – Stellwände – Fotos – Bauanleitung
  
- ❖ Auftritt der Trommelgruppe

### **Projekt 18: Der Natur auf der Spur – kreative Arbeit in Wort und Bild**

Projektleitung: J. Homberg

Für Klassenstufe: 5, 6

Kosten pro Person: 5,00 €

Projektbeschreibung:

Wir gehen zwei Tage raus in die Natur und erleben diese mit unseren fünf Sinnen.

Danach versuchen wir unsere Eindrücke in Wort und/oder Bild festzuhalten!

Der Kreativität sind dabei kaum Grenzen gesetzt!

Ich freue mich auf euch und eure Ideen!!!

### **Projekt 19: Geocaching – eine moderne Schnitzeljagd**

Projektleitung: L. Block, A. Bossen

Für Klassenstufe: 6, 7

Kosten pro Person: /

Projektbeschreibung:

Geocaching – Das ist eine moderne Schnitzeljagd auf der Suche nach kleinen versteckten „Schätzen“, die direkt vor deiner Nase liegen könnten. Mit Hilfe moderner Medien werden wir versuchen, einige dieser versteckten Hinweise zu entdecken und selbst zu verstecken.

Du bist gerne draußen? Dir ist das Suchen wichtiger als das Finden? Du möchtest kleine Fahrradtouren und Spaziergänge mit etwas Spannung verfeinern? Dann bist du bei diesem Projekt genau richtig!

### **Projekt 20: Foto-Story**

Projektleitung: L. Matzen

Für Klassenstufe: 5, 6

Kosten pro Person: /

Projektbeschreibung:

Die SuS können eine Fotostory zu einem selbstgewählten Thema (Liebe, Mobbing, Streit, ...) erstellen. Dazu fotografieren sie sich gegenseitig mit Kameras oder Handys. Diese Fotos werden später mit dem PC überarbeitet (Sprechblasen einfügen, Farb/Lichtbearbeitung...).

Die SuS benötigen Digitalkameras oder Handys und die Kabel, um die Fotos auf den PC zu laden.

### **Projekt 22: EL - Hockey**

Projektleitung: S. Toffolo, H. Spickert

Für Klassenstufe: 5, 6

Kosten pro Person: /

Projektbeschreibung:

Hast du Lust einmal einen Elektro-Rollstuhl zu fahren, ihn mit einem Joystick zu steuern und dabei Uni-Hockey zu spielen? ...Dann ist dies Projekt bestimmt etwas für dich!

Gespielt wird mit jeweils 3 Spielern pro Mannschaft. Jeder sitzt mit einem Hockeyschläger auf einem Elektro-Rollstuhl. Nun geht es darum, gut mit seinen Mitspielern zusammenzuarbeiten, Tore zu schießen und sich dabei möglichst geschickt mit dem Elektro-Rollstuhl fortzubewegen.

Wenn du magst, kannst du das EL-Hockey während der Projektwoche einmal ausprobieren, egal ob du körperlich eingeschränkt bist oder nicht!

### **Projekt 26: Rund um den Hund**

Projektleitung: A. Hintz, C. Andresen

Für Klassenstufe: 5, 6, 7, 8

Kosten pro Person: /

Projektbeschreibung:

Grundlagen der Hundeeziehung (Sozialisierung) werden erarbeitet und der Umgang mit dem Hund wird vorgestellt im Rahmen von Spaziergängen mit Hund/en.

## **Projekt 28: Jonglieren**

Projektleitung: E. Ausner

Für Klassenstufe: 5, 6, 7, 8, 9

Kosten pro Person: /

Projektbeschreibung:

Jonglieren ist ein bisschen wie zaubern... es sieht toll aus und erscheint dem Zuschauer ganz einfach, aber es gehört schon etwas mehr dazu:

Es ist Sport, Kunst, Artistik und gleichzeitig Entspannung. Es trainiert deine Hand -Auge -Koordination und macht wahnsinnig viel Spaß! Ich bringe dir bei, mit 3 Tüchern, Bällen und anderen Gegenständen zu jonglieren.

**Achtung:** Das Üben erfordert allerdings auch Konzentration und Ausdauer! Es ist eben ein bisschen wie zaubern.

## **Projekt 30: Gut Drauf – im Sommer**

Projektleitung: U. Melfsen - Jessen

Für Klassenstufe: 5, 6, 7

Kosten pro Person: /

Projektbeschreibung:

Wir malen, lesen, schreiben und basteln zum Thema Sommer! Mitzubringen sind Scheren und Klebstoff.

## **Projekt 31: Spaß und Lernen mit Heilpflanzen und Kräutern**

**-wir kneipen uns fit-**

Projektleitung: I. Hahn-Nissen (Kneipp-Verein Südtondern e.V.)

Für Klassenstufe: 5, 6, 7, 8, 9

Kosten pro Person: 5,00 €

Projektbeschreibung:

Kneippen gehört seit Dezember 2015 zum immateriellen Kulturerbe.

Zu den fünf Säulen der Kneippschen Lehre gehören: Wasser, Heilpflanzen, Bewegung, Ernährung und Ordnung. Diese fünf Elemente werden wir in Spaß mit Heilpflanzen und Kräutern wieder finden:

**Ernährung:**

Einen Brotaufstrich, ein oder mehrere Dips, Brot, Brötchen, Marmelade mit Kräutern verfeinern und herstellen, Pizza-Kräutermischung, usw.

**Körperpflegeprodukte herstellen:** Badesalz, Körpermassageöl, Labello-Lippenstift, Creme, Seife aus Seifenflocken kneten und ausstechen, Kräutersäckchen, Massage der Hände und Entspannung erlernen.

**Heilpflanzen, Bewegung und Wasser:**

1 Vormittag zur Jugendherberge in den Kneippschen Kräutergarten, Besichtigung und Erklärung, kleine Heilpflanzen- und –Kräuterlehre, dann zur Wehle, Gymnastik im Freien mit anschließenden Wassertreten.

Donnerstag, Projektdarstellung und Verkauf für die Klassenkasse?

### **Projekt 35: Badminton (Praxis und Theorie)**

Projektleitung: P. Schröder

Für Klassenstufe: 5, 6, 7, 8, 9

Kosten pro Person:

Projektbeschreibung:

Vorstellung der Sportart Badminton

Erlernen der einfacheren Techniken, kurze Regelkunde, kurze

Theorieeinheiten für die Vorstellung der Techniken, die längeres Training zum

Erlernen benötigen

Spielrunden, um das Erlernte auszuprobieren

### **Projekt 36: Mädchenfußball**

Projektleitung: D. Langeloh

Für Klassenstufe: 5, 6, 7

Kosten pro Person:

Projektbeschreibung:

Mädchenfußball ist immer beliebter. Während der Projektstage werden wir

- gemeinsam Spaß rund um den Fußball haben.
- die Grundlagen und Technik trainieren.
- uns gemeinsam einen Parcours ausdenken, aufbauen und durchführen.
- und vor allem ganz viel Fußball spielen.

### **Projekt 37: „Mehr Meer“ Malen mit Acrylfarben**

Projektleitung: B. Böttcher

Für Klassenstufe: 5, 6, 7, 8, 9

Kosten pro Person: 5,00 €

Projektbeschreibung:

Entspannung beim Malen. Wir wollen ein gemeinschaftliches Bild entwerfen

und malen; allerdings: Jeder Schüler malt zum Thema „Mehr Meer“ ein

eigenes Werk und am Ende bei der Präsentation erfolgt die

Zusammenführung zum großen, gemeinsamen, ganzen Werk! Gemeinsam

entwickeln und gemeinsam malen = entspanntes Miteinander!

Mitzubringen sind trockene Gräser und kleine, dünne Hölzer.

### **Projekt 39: Gesund macht Spaß!**

Projektleitung: T. Mohr

Für Klassenstufe: 5, 6, 7, 8

Kosten pro Person: 5,00 €

Projektbeschreibung:

Unter der Leitung von ehemaligen Auto- und Flugzeugingenieur Thorsten

Mohr sowie dem rothaarigen Australier Mark Bellamy geht es um gesunden

Spaß. Ernährung vom Grill macht Spaß und kann gesund sein.

Bewegung zu fetzigen Liedern geht ab, macht Spaß und ist gesund. Gelernte

Entspannung - auch als Chillen bekannt - nimmt ca. 1 Stunde des

Projektstages ein.

ALSO: Ernährung, Bewegung, Entspannung - oder Gesund macht Spaß - drei

Tage, an denen demonstriert wird, wieviel Spaß „Gesund“ machen kann.

Projektort: Gemeindezentrum der Arche Bachstelzenring 1 Niebüll

## **Projekt 40: Hinter den Kulissen der Jugendherberge Niebüll**

Projektleitung: S. Kosinska

Für Klassenstufe: 5, 6

Kosten pro Person: 5,00 €

Projektbeschreibung:

Sicher hat der ein oder andere schon einmal in einer Jugendherberge geschlafen, gegessen, gespielt und hoffentlich jede Menge Spaß erlebt. Wenn Ihr möchtet, könnt Ihr einen Blick hinter unsere Kulissen werfen und im Rahmen der Projektwoche uns bei unserer Arbeit begleiten.

Die meisten Gäste, die bei uns schlafen, buchen einen Aufenthalt mit Frühstück, da dies die wichtigste Mahlzeit des Tages ist, um den Stoffwechsel anzuregen und genug Energie für den Tag zu haben. Gemeinsam werden wir unser Frühstücksbuffet unter die Lupe nehmen und besprechen, was zu einem guten Frühstück dazugehört und warum für viele unserer Gäste das Frühstück die wichtigste Mahlzeit ist. Wir schauen uns an, was es alles so gibt und bereiten selbst ein Frühstück zu, bei dem für jeden das Richtige dabei ist.

Auf dem Freigelände und in der Umgebung gibt es viel zu entdecken. Wir wollen, einen „Barfuß- und Sinnespfad“ anlegen, mit den Dingen, die wir in der Umgebung finden. Das Gelände der Jugendherberge, der Bereich um die Badewehle und der Marschenpark gegenüber bieten zahlreiche natürliche Materialien, die dafür genutzt werden können. Bei einem Spaziergang schauen wir uns an, was es alles gibt und planen unseren ganz persönlichen Sinnespfad zum drüber laufen und anfassen.

Entspannung finden unsere Gäste am Lagerfeuer. Wir bereiten Stockbrotteig mit unterschiedlichen Zutaten und Kräuterquark zu und kochen eine leckere Suppe im Feuertopf. Wer kann, darf ein Instrument spielen.